Algoritmo - Eliminação Gaussiana

Entrada: A, b, m, n

Para p = 1 … m-1

//Localize o p-ésimo pivô

linP = m

colP = n

Para r = p … m

c = 1

Enquanto A(r, c) = 0

c++

Se c < colP: colP=c, linP=r

//Troca a linha p com linP

Para r = 1 … n

aux = A(p, r)

A(p, r) = A(linP, r)

A(linP, r) = aux

//Pega o pivo

pivo = A(p, colP)

//Transforma o pivo em 1

Para r = 1 … n

A(p, r) = A(p, r)/pivo

//Zera os elementos abaixo do pivo

Para j = p+1 … m

Para r = 1 … n

A(j, r) = A(j, r) - A(j, colP)\*A(p, r)